

# Duo-trip

- **Kennis Nederlands:** NL     - Een beetje
- **Waardering:** ☆☆☆☆☆ - 0.0/5 (0 waarderingen)
- **Aanmaakdatum:** 09-05-2019



## Beschrijving

Tijdens een wandeling wordt niet altijd gepraat (in het Nederlands) maar daar kan je wat aan doen: wandelmaatjes maken. Geef de deelnemers voordat je vertrekt elk een speelkaart. Zorg dat er van elk getal 2 kaarten zijn en wissel daarbij af in kleur en soort. Is de groep oneven, gebruik dan de joker als extra. Vraag de deelnemers om hun maatje te zoeken = de persoon met hetzelfde getal. De joker mag bij een duo naar voorkeur gaan staan. Zeg dat ze tijdens de wandeling naast elkaar zullen lopen om zo wat te praten. Na tien minuten kan je de duo's laten wisselen door te zeggen dat nu de harten, de ruiten etc samen duo's vormen

## Groepsgrootte

4+

## Duur

1u+

## Materiaal

Speelkaarten, eventueel post-its

## Suggesties

Als je denkt dat de deelnemers een aansporing nodig hebben, kleef dan een post-it met een vraagje op elke kaart. Die kunnen ze dan aan de andere stellen.

## Doelstellingen:

Je groep creatief indelen

## Type:

Doen met taal